ANAFARTALAR İLKOKULU 2022-2023 YILI PROJELERİ

PROJE 3:

PROJENİN ADI: OYUN VE DRAMA İLE ÖĞRENİYORUM

ANA KATEGORİ: YEREL

ALT KATEGORİ: OKUL

PROJENİN AMACI:

Öğrencilerin zor anladığı konuları oyunlarla daha kolay nasıl anlatabileceğimiz konusunda kendimizi geliştirme Oyun en iyi eğitim ve öğretim metodudur. çünkü kalıcı davranış değişikliği kazandırır. Ayrıca çocuğun kendini en rahat ifade ettiği yer de oyundur. Eğlencelidir. Çabuk sıkılmazlar. Çocuğa normal yollardan öğretemeyeceğimiz birçok şeyi oyunla öğretmemiz mümkündür. Bu nedenle deste oyunu ne kadar kullanırsak dersin öğrenilmesi kolay ve kalıcı olacaktır. Hangi oyunu hangi derste kullanmalı, oyunu kazanımlara nasıl uygun hale getirmeli bunu bu projeyle ve diğer öğretmenlerle işbirliği yaparak öğrenmiş olacağız.

**HEDEFLER**

PROJENİN GEREKÇESİ:

1. Öğretmenleri daha çok oyun öğrenmeye teşvik etmek.

2. Öğretmenleri daha çok oyun oynamaya teşvik etmek ve bu sayede çocuklarla daha çok etkileşimde bulunmalarını sağlamak.

3. Anlaşılması zor dersleri oyunlarla planlayıp dersi eğlenceli ve kolay anlaşılır hale getirmek.

4. Okula gelmek istemeyen çocuklara okulu sevdirmek.

5. Derse katılmak istemeyen çocukları derse katmış olmak.

6. Oyunla öğretme, aktif katılım sağlama

HEDEF KİTLE:

Cumhuriyet Mahallesi Sakinleri:Öğretmenlerimiz,velilerimiz , 1,2,3,4.sınıf çocuklarımız

PROJENİN KISA ÖZETİ:

Yıllardır klasik yaklaşımlarla eğitim öğretim faaliyetlerinin sürdürüldüğünü gözledik. Bu bağlamda yenilikçe yaklaşımların irdelenmesi ve eğitime uyarlanmasının doğru olacağı kanaatine vardık. Son dönemde oyunun gücünü eğitim öğretim faaliyetlerinde gördük. Sınıf içi ve dışı oyun etkinliklerinin mihver dersler başta olmak üzere bütün derslerde uygulayabileceğimizi anladık. Öncelikle öğrenmeyi keyifli ve eğlenceli hale getirmek istedik. Bu sebeple de projenin uygulanmasına karar verdik. Proje kapsamında her ay çocuklarımıza ve öğretmenlerimize iki oyun etkinliği öğretilecek ve uygulamada sınıf ortamlarında çalışmalar gözlemlenecektir.

Projenin fiilen uygulanması:

1. Oyun ve Drama eğitmeni İrfan ERTAV tarafından oyunların öğrenme üzerindeki gücü hakkında kısa bir bilgilendirme semineri verilecektir.
2. Öncelikle Kasım ayı itibariyle öğretmenlerimize hangi oyunların öğretileceği anlatılacaktır.
3. Öğretmenlerimizle oyun ve drama üzerine etkinlikler yapılacaktır. (Aralık ayı)
4. Proje hedef kitlesine dâhil çocukların, öğretmenlerin ve ailelerin içinde bulundukları fiziki çevre ve yaşam standartlarının bir bütün olarak ele alınıp gözlenerek, ailelerde ortak eğitim konusunda bilincin geliştirilmesini sağlayacak eğitim faaliyetlerinin belli aralıklarla tekrarlanması sağlanacaktır.
5. Aralık ayının üçüncü haftası itibariyle de sınıflarda öğrencilerle oyunlar mihver dersler başta olmak üzere oynanacak ve etkinlikler paylaşılacaktır.

UYGULAMA TAKVİMİ:

 PROJENİN UYGULAMA AŞAMALARI: 12 ARALIK 2022- 23 HAZİRAN 2023

1. Öğrenci grupları olarak tüm sınıflar seçilmiştir.
2. Oynanacak olan oyun ve drama etkinlikleri belirlendi.
3. Örnek oyun uygulamalarının yapılması
4. Verilecek drama etkinliklerinin tespiti
5. Velilere yönelik oyunların tespiti ve veli bilgilendirmeleri
6. Ailelerin uygulamaya dahil edilmesi ve fiili olarak projenin başlaması

MALİYET ANALİZİ:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SIRA NO | MAL/HİZMET CİNSİ | ADET/MİKTAR | TUTAR(TL) |
|  1 | Toplar, renkli kâğıtlar, renkli kalemler |  | 2000 |
| 2 | Proje sonu toplu yenilecek yemek |  | 2000 |

UYGULAMA SÜRESİ:7 AY

**BEKLENEN SONUÇLAR**

Çocukların dersleri sevmelerini sağlanır. Çocukların dersleri daha kolay öğrenmeleri sağlanır. Öğretmenlerin daha çok oyun bilmeleri ve oyunları derste nasıl kullanacağını öğrenmeleri beklenmektedir.

PROJEYİ HAZIRLAYAN: İRFAN ERTAV- TAHSİN KIRCA

HEDEF KİTLE: ÖĞRETMENLER İLKOKUL ÇOCUKLARI İLE EBEVEYNLER

TELEFON: 0 530 101 31 55

E- POSTA: irfanertav@gmail.com